

Vergabestelle:

Gemeinde Grömitz, Herr Morten Maßmann, Kirchenstraße 11, 23743 Grömitz

Projekt:	Attraktivierung des Haus des Gastes in Dahme
Auftraggeber:	Tourismus-Service Dahme Seestraße 37a 23747 Dahme
Leistung:	Generalplanerleistungen: Objektplanung + Technische Ausrüstung
Vergabenummer:	D-HDG-01

Auswahlkriterien für den Teilnahmewettbewerb:

Sofern mehr geeignete Bewerber vorliegen als zur Angebotsabgabe aufgefordert werden sollen, erfolgt eine Auswahl anhand der nachfolgenden Kriterien. Die Bewertung erfolgt ausschließlich auf Grundlage der eingereichten Unterlagen. Es werden die Bewerber mit der höchsten Gesamtpunktzahl zur Angebotsabgabe aufgefordert.

Es ist beabsichtigt, mindestens drei und höchstens fünf Bewerber zur Angebotsabgabe aufzufordern.

Die Auswahl erfolgt zu 70 % anhand der Qualität und Vergleichbarkeit der eingereichten Referenzprojekte und zu 30 % anhand der Erfahrung und Qualifikation des vorgesehenen Schlüsselpersonals.

Im Rahmen der Bewertung der Referenzprojekte wird insbesondere berücksichtigt, inwieweit die dargestellten Projekte hinsichtlich Aufgabenstellung und Anforderungen mit der ausgeschriebenen Leistung vergleichbar sind und wie überzeugend und nachvollziehbar die dargestellten Lösungen sind. Die Größe der Projekte, insbesondere in Bezug auf Baukosten, ist hierbei nicht ausschlaggebend. Die Referenzen sind bereits mit der Abgabe des Teilnahmeantrags einzureichen.

Die Bewertung des Schlüsselpersonals erfolgt insbesondere anhand der fachlichen Qualifikation, der Berufserfahrung sowie der Mitwirkung an vergleichbaren Projekten und der dabei übernommenen Verantwortung. Die Darstellung des Schlüsselpersonals ist bereits mit der Abgabe des Teilnahmeantrags einzureichen.

Die Bewertung erfolgt anhand einer einheitlichen Punkteskala. Maßgeblich sind ausschließlich die eingereichten und nachvollziehbar dargestellten Unterlagen. Nicht belegte Angaben können in der Bewertung nicht berücksichtigt werden.

Die Zuschlagskriterien für die Angebotsphase sind einem gesonderten Dokument zu entnehmen.